



มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง

โครงการเงินงบประมาณแผ่นดิน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2561

แหล่งงบประมาณ 1, งบประมาณแผ่นดิน

1. โครงการ การพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning รหัสโครงการ 6135000009
2. ผู้รับผิดชอบโครงการ ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมชัย แก้วศิริรัตน์ หน่วยงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. โครงการสอดคล้องกับยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัย
ยุทธศาสตร์ที่ 01, ยุทธศาสตร์ที่ 1 พัฒนาท้องถิ่น
กลยุทธ์ 0101, 1.1 บูรณาการพันธกิจสัมพันธ์เพื่อยกระดับเศรษฐกิจของท้องถิ่นในจังหวัดราชบุรี
ตัวชี้วัดที่ 1.1.6 การบริการวิชาการแก่สังคม
4. โครงการสอดคล้องกับแผนปฏิบัติการประจำปีของมหาวิทยาลัย
แผนงาน แผนงานพื้นฐาน
ผลิต ผลงานการให้บริการวิชาการ
งาน/โครงการ งานบริการวิชาการ
5. หลักการและเหตุผล
การให้บริการวิชาการเป็นหน้าที่หนึ่งของสถาบันอุดมศึกษาซึ่งอยู่ในฐานะที่เป็นที่พึ่งของชุมชนในท้องถิ่น เป็นแหล่งอ้างอิงทางวิชาการและทำหน้าที่พัฒนาชุมชนทางด้านวิชาการหรือพัฒนาองค์ความรู้สู่ชุมชน ซึ่งปัจจุบันการเรียนการสอนในรูปแบบ Active Learning เป็นการจัดการเรียนการสอนแบบเน้นพัฒนากระบวนการจัดเรียนรู้ ส่งเสริมให้ผู้เรียนประยุกต์ใช้ทักษะและเชื่อมโยงองค์ความรู้นำไปปฏิบัติเพื่อแก้ไขปัญหา หลักการจัดการเรียนการสอนแบบ Active Learning เป็นการนำเอาวิธีการสอน เทคนิคการสอนที่หลากหลายมาใช้ออกแบบแผนการสอนและกิจกรรมกระตุ้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในชั้นเรียน ส่งเสริมปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้เรียนกับผู้เรียนและผู้เรียนกับผู้สอน Active Learning จึงถือเป็นการจัดการเรียนการสอนประเภทหนึ่งที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีคุณลักษณะสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงในยุคปัจจุบัน ดังนั้นผู้สอนควรมีความรู้และทักษะในการสร้างสื่อดิจิทัลเพื่อนำไปประยุกต์ใช้กับการจัดการเรียนการสอนในรูปแบบ Active Learning เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นหน่วยงานที่สนับสนุนการเรียนการสอนทุกระดับ ได้รับการยอมรับจากชุมชน และสังคม พร้อมทั้งเป็นแหล่งการเรียนรู้ที่ได้มาตรฐานของการบริการ จึงเล็งเห็นถึงการให้บริการวิชาการสำหรับครู อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา ในการพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning เพื่อสอดคล้องกับการเรียนรู้ในยุค Thailand 4.0
6. วัตถุประสงค์โครงการ
 1. เพื่อให้ผู้รับบริการมีความรู้ความเข้าใจในการพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning
 2. เพื่อนำความรู้และประสบการณ์จากการให้บริการวิชาการมาใช้ในการบูรณาการกับงานวิจัย
7. กลุ่มเป้าหมาย
ครูหรือบุคลากรทางการศึกษา ในโรงเรียนเขตจังหวัดราชบุรี และ สมุทรสงคราม จำนวน 30 ท่าน
8. รูปแบบกิจกรรม
จัดกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ
9. สถานที่ดำเนินการ
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

10. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ (Output)

ตัวชี้วัด(Indicators)	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย(Target)
เชิงปริมาณ		
1. ครูและบุคลากรทางการศึกษาในเขตจังหวัดราชบุรี สมุทรสงคราม	คน	30
เชิงคุณภาพ		
1. ผู้เข้ารับการอบรมมีความพึงพอใจ	ร้อยละ	80
2. ผู้เข้ารับการอบรมนำความรู้ไปใช้งาน	ร้อยละ	80
3. เข้ารับการอบรมได้รับความรู้	ร้อยละ	90
เชิงเวลา		
1. โครงการแล้วเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนด	ร้อยละ	80

11. ตัวชี้วัดความสำเร็จของกิจกรรม (Output)

กิจกรรม	ตัวชี้วัด(Indicators)	หน่วยนับ	ค่าเป้าหมาย(Target)			
			ปี 2560		ปี 2561	
			ไตรมาส 1 (ต.ค.60 - ธ.ค.60)	ไตรมาส 2 (ม.ค.61 - มี.ค.61)	ไตรมาส 3 (เม.ย.61 - มิ.ย.61)	ไตรมาส 4 (ก.ค.61 - ก.ย.61)
1. การอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning สำหรับ บุคคลกรทางการศึกษา ใน โรงเรียนเขตจังหวัดราชบุรี และ สมุทรสงคราม	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ :	คน	-	30	-	-
	ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ :	ร้อยละ	-	90	-	-

12. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning
- ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอนหรืองานวิจัยได้

13. แผนการดำเนินงาน

กิจกรรม	รวมทั้งสิ้น	แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่ายเงิน(บาท)			
		ปี 2560		ปี 2561	
		ไตรมาส 1 (ต.ค.60 - ธ.ค.60)	ไตรมาส 2 (ม.ค.61 - มี.ค.61)	ไตรมาส 3 (เม.ย.61 - มิ.ย.61)	ไตรมาส 4 (ก.ค.61 - ก.ย.61)
1. การอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning สำหรับ บุคคลกรทางการศึกษา ใน โรงเรียนเขตจังหวัดราชบุรี และ สมุทรสงคราม	40,500	-	40,500	-	-

14. งบประมาณที่ใช้

กิจกรรม	รายการ/รายละเอียดค่าใช้จ่าย/ คุณลักษณะครุภัณฑ์/รูปแบบรายการ ที่ดินและสิ่งก่อสร้าง	หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน
<p>1. การอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning สำหรับ บุคคลกรทางการศึกษา ในโรงเรียน เขตจังหวัดราชบุรี และ สมุทรสงคราม (รหัสเบิกจ่าย : 102405230154) (รหัส GF16หลัก : 2016134003700002) (รหัส GF14หลัก : 201617000M4027) (รหัสแหล่งเงิน : 6111500)</p>	<p>ค่าใช้จ่ายในการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การพัฒนาสื่อดิจิทัลเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ Active Learning สำหรับ บุคคลกรทางการศึกษา ในโรงเรียนเขตจังหวัดราชบุรี และ สมุทรสงคราม</p> <p>-ค่าตอบแทน 21,600 บาท</p> <p>1) ค่าตอบแทนวิทยากร 1 คน จำนวน วันๆละ 6 ชม.ๆละ 600 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท</p> <p>2) ค่าตอบแทนผู้ช่วยวิทยากร 2 คนๆละ 3 วันๆละ 6 ชม.ๆละ 300 บาท เป็นเงิน 10,800</p> <p>-ค่าใช้จ่ายสื่อ 17,100 บาท</p> <p>1) ค่าอาหารกลางวัน 3 วันๆละ 30 คนๆละ 120 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท</p> <p>2) ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม 3 วันๆละ 30 คนๆละ 2 มื้อๆละ 35 บาท เป็นเงิน 6,300 บาท</p> <p>-ค่าวัสดุ 1,800 บาท</p> <p>1) ค่าเอกสารประกอบการอบรม 10 รายการๆละ 180 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท</p> <p>รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 40,500 บาท</p>	<p>รายจ่ายอื่น</p>	<p>40,500</p>
		<p>รวมทั้งสิ้น</p>	<p>40,500</p>

15. แนวทางการประเมินโครงการ

สิ่งที่ต้องการประเมิน

1. ประเมินความพึงพอใจของการดำเนินการอบรม
2. ประเมินความรู้ที่ได้รับ
3. ประเมินติดตามการนำไปใช้ของผู้เข้ารับการอบรม

วิธีที่ใช้ในการประเมิน

แจกแบบสอบถาม

ผู้ประเมิน

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

ลงชื่อ.....ผู้ขออนุมัติโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมชัย แก้วศิริรัตน์)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

ลงชื่อ.....ผู้อนุมัติโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชัยฤทธิ์ ศิลาเดช)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง